Ministerio de Cultura y Educación **(Programa del año 2006)**
Universidad Nacional de San Luis **(Programa en trámite de aprobación)**
Facultad de Ciencias Físico-Matemáticas y Naturales **(Presentado el 14/03/2006 11:27:50)**
Departamento: Informatica
Area: Area IV: Pr. y Met. de Des. del Soft.

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
DISEÑOS DE SITIOS WEB	TCO.UNIV.EN WEB	008/05	2	1c

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
BAIGORRIA FERNANDEZ, LORENA S.	Responsable de Práctico	JTP EXC	40 Hs
TORRES, SILVIA VANES	Auxiliar de Práctico	A.1RA SEM	20 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	**Teóricas**	**Prácticas de Aula**	**Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.**	**Total**
0 Hs	4 Hs	4 Hs	4 Hs	12 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1 Cuatrimestre

Duración			
Desde	**Hasta**	**Cantidad de Semanas**	**Cantidad de Horas**
13/03/2006	16/06/2006	14	168

IV - Fundamentación

Se intenta dar al alumno el conocimiento de las bases de la tecnología Web y de los lenguajes de programación Web, como así también introducirlo en los conceptos básicos del diseño de sitios Web para lograr que el alumno aprenda los fundamentos básicos de las distintas etapas del proceso de desarrollo de un sitio Web.

V - Objetivos

Al finalizar la materia los alumnos deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio o aplicación web.

VI - Contenidos

Unidad 1: Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo FTP Qué es y cómo funciona. La norma URI. URL. URN

Unidad 2: Los Sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de sitios Web. Público del sitio. Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo.

Unidad 3: HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML. Cabecera del documento. Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hiperenlaces. Hipertexto y marcadores. Imágenes y mapas de imágenes. Listas. Tablas. Marcos. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas.

Unidad 4: HTML Dinámico. Introducción. Código multinavegador. Creación y manejo de capas. Precarga de imágenes. Animación: de capas, de imágenes.

Unidad 5: Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

Unidad 6: Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. JavaScript. Inclusión de código JavaScript en documentos HTML. Especificación de un archivo JavaScript. Manejo de eventos. Noscript. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

Unidad 7: Introducción a los lenguajes de programación Web. Sintaxis básica. Variables (locales y globales). Funciones. Objetos. Eventos. Herramientas visuales para el diseño de Sitios Web.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Practico Nº 1: Monografía sobre la historia de Internet y la World Wide Web.,
Practico Nº 2: Html. Introducción. Manejo de los distintos elementos estáticos.
Practico Nº 3: Formularios.
Practico Nº 4: HTML Dinámico.
Practico Nº 5: Hojas de Estilo.
Practico Nº 6: JavaScript.
Practico de Máquina: Diseño de un sitio Web.

VIII - Regimen de Aprobación

Condiciones para regularizar la materia: Aprobar los prácticos de máquina con toda su documentación entregada en tiempo y forma, y dos exámenes parciales.

Prácticos de máquina: Entregar y aprobar el/los práctico/s de máquina. Un práctico de máquina se evalúa como aprobado o desaprobado, únicamente.
Los prácticos se podrán realizar en grupos de hasta tres integrantes.

Exámenes parciales: Aprobar dos exámenes parciales o sus respectivas recuperaciones, con nota mayor o igual que seis para su regularización. Se otorga, tal como lo expresa la reglamentación vigente, un recuperatorio por trabajo solamente a aquellos alumnos que hayan acreditado tal condición en Sección Alumnos.

Condiciones para promocionar la materia: Regularizar la materia con la siguiente condición adicional: Aprobar los dos parciales o sus recuperatorios con nota mayor o igual que ocho.
En caso de no promocionar el alumno deberá rendir un examen final.

Exámenes libres
Solo se admiten exámenes libres de aquellos alumnos que hayan entregado en tiempo y forma los trabajos prácticos de máquina solicitados por la cátedra. Esta condición se mantendrá en vigencia hasta el inicio del dictado de la materia correspondiente al siguiente año lectivo al que el alumno haya aprobado el/los práctico/s de máquina.

IX - Bibliografía Básica

[1] · HTML 4 – Guía de referencia y tutorial. José Luis Raya Cabrera – José Antonio Moreno Gutierrez – Antonio López Sastre. Alfaomega – ra-ma.
[2] · Manual de Internet. www.elmanual.net-Copyrigth. 1996/97 Manual Básico para Nuevos Usuarios de Internet.

[3] · Diseño gráfico de páginas web. HTML 4.0, hojas de estilo y uso de JavaScript en HTML dinámico. Daniel Gayo Avello. Universidad de Oviedo. Área de Expresión Gráfica en la Ingeniería
[4] · Material provisto por la cátedra.

X - Bibliografia Complementaria

[1] · http://www.w3.org/TR/html4/
[2] · http://www.utem.cl/web/manualhtml.htm

XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar la materia los alumnos deberían ser capaces de diseñar y desarrollar un sitio o aplicación web.

XII - Resumen del Programa

Internet y la World Wide Web. Breve reseña histórica. El protocolo HTTP. El protocolo FTP Qué es y cómo funciona. La norma URI. URL. URN

Los Sitios Web. Portales Web. Planificar un proyecto. Tipos de sitios Web. Público del sitio. Contenido. Tecnología a utilizar. Equipo de trabajo.

HTML. Qué es. Cómo nace. Definición. Evolución. Estructura de un documento HTML. Cabecera del documento. Título. Cuerpo del documento. Texto. Formato. Texto preformateado. Hiperenlaces. Hipertexto y marcadores. Imágenes y mapas de imágenes. Listas. Tablas. Marcos. Formularios. Tipos de controles. Etiquetas.

HTML Dinámico. Introducción. Código multinavegador. Creación y manejo de capas. Precarga de imágenes. Animación: de capas, de imágenes.

Hojas de Estilo (CSS). Definición. Tipos. Propiedades. HTML y el control de estilos. Hojas de estilo dinámicas. Manejo del formato de texto. Capas. Atributos. Usos.

Introducción a los lenguajes de Script. Qué son. JavaScript. Inclusión de código JavaScript en documentos HTML. Especificación de un archivo JavaScript. Manejo de eventos. Noscript. Variables. Valores. Literales. Funciones. Sentencias.

Introducción a los lenguajes de programación Web. Sintaxis básica. Variables (locales y globales). Funciones. Objetos. Eventos. Herramientas visuales para el diseño de Sitios Web.

XIII - Imprevistos

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	