



Ministerio de Cultura y Educación
 Universidad Nacional de San Luis
 Facultad de Ingeniería y Ciencias Economicas y Sociales
 Departamento: Ciencias Basicas
 Area: Computacion

(Programa del año 2006)
 (Programa en trámite de aprobación)
 (Presentado el 13/06/2006 11:22:09)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
Computación I	Ing. Electronica	7/02	1	1c
Computación I	Ing.Industrial	004/04		

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
SAAVEDRA, VERONICA ANA ISABEL	Prof. Responsable	P.ADJ SEM	20 Hs
BOSSA, JOSE LUIS	Auxiliar de Práctico	A.1RA SIM	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
4 Hs	Hs	Hs	Hs	4 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	1 Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
13/03/2006	16/06/2006	14	60

IV - Fundamentación

El vertiginoso avance de la tecnología y los cambios económico-sociales hace necesario la formación de profesionales que puedan responder a este contexto. Esta asignatura pretende dar a los futuros profesionales las competencias necesarias para poder adecuarse a los cambios de las tecnologías de la información. Se ha tenido en cuenta los requerimientos de informática necesarios para la inserción laboral actual y, las capacidades y habilidades necesarias en el perfil del ingeniero industrial. Como consecuencia, estas competencias facilitarán el desenvolvimiento del alumno en las demás materias de su carrera.

V - Objetivos

Que el alumno:

- Conozca las prestaciones actuales de los equipos de computación, su composición física y este en condiciones de determinar cual es el equipo adecuado a sus necesidades y el software necesario para su trabajo.
- Sea capaz de utilizar procesadores de textos, planillas de cálculo, bases de datos y generadores de presentaciones, adecuadamente.
- Sepa aprovechar los beneficios que pone a su disposición Internet.
- Que comience a adquirir la habilidad de comunicarse en público eficaz y eficientemente y acreciente su capacidad de síntesis y resumen.
- Que empiece a trabajar concientemente en equipos de trabajo cooperativos.

VI - Contenidos

Unidad Temática Nro. 1. HARDWARE

Objetivo: Que el futuro profesional conozca la evolución tecnológica del hardware, el punto donde se halla la tecnología en la actualidad, en particular en el área de las microcomputadoras por ser el equipamiento de mayor penetración en el ámbito laboral, tanto en relación de dependencia como en el desarrollo de la profesión liberal. También se espera que se comprendan las posibilidades de trabajo que brindan los distintos tipos de periféricos, esbozando sus principios básicos de funciona-miento. Todo esto intenta preparar al profesional para la toma de decisiones en instalación de Sistemas Informatizados en el ámbito de sus tareas específicas.

Desarrollo:

- 1-a.- Perspectiva Histórica e Influencia Actual.
- 1-b.- Clasificación de Computadoras.
- 1-c.- Principio de Funcionamiento y Elementos Fundamentales.
- 1-d.- Descripción de los Elementos Fundamentales.
- 1-e.- Computadoras Personales.

Tiempo y forma de desarrollo: 4 horas. Desarrollo teórico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula.

Unidad Temática Nro. 2. SOFTWARE

Objetivo: Que el futuro profesional conozca que es el Software, su evolución y clasificación; que entienda las posibilidades de empleo de equipos en modo monousuario, en red, multitarea y multiusuario, por medio del software apropiado, según se requiera y que conozca la denominación comercial y las prestaciones de los principales Lenguajes y Paquetes de Aplicación. Todo esto para mejorar su in-formación para la toma de decisiones en el diseño e implementación de Sistemas Informatiza-dos en el ámbito de sus tareas específicas.

Desarrollo:

- 2-a.- Software de Base y Software de Aplicación.
- 2-b.- Sistemas Operativos.
- 2-c.- Utilitarios.
- 2-d.- Lenguajes de Programación.
- 2-e.- Paquetes de Aplicación.

Tiempo y forma de desarrollo: 6 horas. Desarrollo teórico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula.

Unidad Temática Nro. 3. PROCESAMIENTO DE TEXTO

Objetivo: Que el futuro profesional conozca las prestaciones del procesamiento de texto por computadora y sus aplicaciones, tanto básicas como avanzadas, en el campo de las tareas inherentes a su actividad específica, bajo la interfase gráfica de usuario más popular del mercado.

Desarrollo:

- 3-a.- Introducción.
- 3-b.- Formatos.
- 3-c.- Inserción de Gráficos.
- 3-d.- Opciones Básicas.
- 3-e.- Opciones Avanzadas.

Tiempo y forma de desarrollo: 4 horas. Desarrollo práctico interactivo de los temas, usando proyector en el aula de PCs.

Unidad Temática Nro. 4. PLANILLAS DE CÁLCULO

Objetivos: Que el futuro profesional conozca la utilización y prestaciones de las planillas de cálculo bajo la interfase gráfica de usuario más popular del mercado.

Desarrollo:

- 4-a.- Introducción.
- 4-b.- Funciones y Comandos.
- 4-c.- Generación de Gráficos.
- 4-d.- Bases de Datos.
- 4-e.- Sistematización de aplicaciones.

Tiempo y forma de desarrollo: 14 horas. Desarrollo teórico-práctico interactivo de los temas, usando proyector en el aula de PCs (4hs) y trabajo practico individual en sala de pc (10hs.)

Unidad Temática Nro. 5. INTERNET

Objetivos: Que el futuro profesional conozca los fundamentos de Internet, así como las prestaciones de los principales servicios que brinda Internet.

Desarrollo:

5-a.- Generalidades.

5-b.- Un poco de historia.

5-c.- Números de IP, Nombres y Dominios.

5-d.- Servidores y clientes.

5-e.- Servicios principales.

Tiempo y forma de desarrollo: 8 horas. Desarrollo teórico-práctico interactivo de los temas, usando internet, proyectado en el aula de PCs.

Unidad Temática Nro. 6. ACCESS

Objetivo: Que el alumno sepa diseñar y utilizar una base de datos sencilla.

6.a.- Introducción y Aplicaciones

6.b.- Diseño de tablas y consultas.

6.c.- Relaciones

6.d.- Formularios e informes.

Tiempo y forma de desarrollo: 10 horas. Desarrollo teórico-práctico de los temas, usando proyector en el aula de PCs (4hs.) y realización de trabajo práctico (6hs.)

Unidad Temática Nro. 7. PRESENTACIONES

Objetivo: que el alumno pueda realizar una presentación adecuada, y presentarla en público en forma individual o en grupo, con buena forma de expresión y amena para la audiencia.

Desarrollo:

7-a.- Introducción.

7-b.- Funciones y Comandos.

7-c.- Creación de Presentaciones.

7-d.- Diapositivas y Diseños.

7-e.- Tipos de aplicaciones.

7-f.- Como realizar una presentación eficaz.

Tiempo y forma de desarrollo: 14 horas. Desarrollo práctico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula de PCs.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Los trabajos prácticos se realizarán en computadora. Los mismos podrán ser realizados en la sala de Computadoras de la FICES en los horarios previstos para la materia. Finalmente serán evaluados individualmente.

Trab. Práctico Nro. 1:

Procesamiento de Texto: MS-WORD

Trab. Práctico Nro. 2:

Planillas de Cálculo bajo Windows: EXCEL

Trab. Práctico Nro. 3:

Internet: World Wide Web y Correo Electrónico.

Trab. Práctico Nro. 4:

Access, creación de una base de datos.

Trab. Práctico Nro. 5:

Presentaciones de trabajos de investigación usando POWERPOINT e Internet.

VIII - Regimen de Aprobación

Regimen de Regularidad:

Condiciones para aprobar el curso

* Asistencia al 70% de las actividades teorico practicas.

* Aprobacion del 100% de las evaluaciones practicas con un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

Regimen de promocion sin examen final:

Condiciones para aprobar el curso

* Asistencia al 80% de las actividades teorico practicas.

* Aprobacion del 100% de las evaluaciones practicas con un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

* Aprobacion del 100% de las evaluaciones teoricas con un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

* Aprobacion de un trabajo integrador que se expone en grupo al final del cuatrimestre, en donde el grupo debe obtener un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

Regimen de promocion con examen final para alumnos libres:

Podran acceder a este regimen los alumnos que habiendo cursado toda o parte de la materia hayan obtenido menos de 7 puntos en las evaluaciones o hayan excedido el limite de inasistencias.

Tambien aquellos alumnos que no hayan cursado la materia pero que tengan las competencias y conocimientos necesarios en cuyo caso deben contactarse primero con la profesora de la materia ya que deben rendir primero las evaluaciones practicas para luego poder rendir la evaluacion teorica.

IX - Bibliografía Básica

[1] - APUNTES DESARROLLADOS POR EL AREA DE COMPUTACION DE LA F.I.C.E.S. – U.N.S.L.

X - Bibliografía Complementaria

[1]

XI - Resumen de Objetivos

El vertiginoso avance de la tecnología y los cambios económico-sociales hace necesario la formación de profesionales que puedan responder a este contexto. Esta asignatura pretende dar a los futuros profesionales las competencias necesarias para poder adecuarse a los cambios de las tecnologías de la información. Se ha tenido en cuenta los requerimientos de informática necesarios para la inserción laboral actual y, las capacidades y habilidades necesarias en el perfil del ingeniero. Como consecuencia, estas competencias facilitarán el desenvolvimiento del alumno en las demás materias de su carrera.

XII - Resumen del Programa

Unidad Temática Nro. 1. HARDWARE

Desarrollo:

1-a.- Perspectiva Histórica e Influencia Actual.

1-b.- Clasificación de Computadoras.

1-c.- Principio de Funcionamiento y Elementos Fundamentales.

1-d.- Descripción de los Elementos Fundamentales.

1-e.- Computadoras Personales.

Unidad Temática Nro. 2. SOFTWARE

Desarrollo:

- 2-a.- Software de Base y Software de Aplicación.
- 2-b.- Sistemas Operativos.
- 2-c.- Utilitarios.
- 2-d.- Lenguajes de Programación.
- 2-e.- Paquetes de Aplicación.

Unidad Temática Nro. 3. PROCESAMIENTO DE TEXTO

Desarrollo:

- 3-a.- Introducción.
- 3-b.- Formatos.
- 3-c.- Inserción de Gráficos.
- 3-d.- Opciones Básicas.
- 3-e.- Opciones Avanzadas.

Unidad Temática Nro. 4. PLANILLAS DE CÁLCULO

Desarrollo:

- 4-a.- Introducción.
- 4-b.- Funciones y Comandos.
- 4-c.- Generación de Gráficos.
- 4-d.- Bases de Datos.
- 4-e.- Sistematización de aplicaciones.

Unidad Temática Nro. 5. ACCESS

- 5a.- Introducción y Aplicaciones
- 5.b.- Diseño de tablas y consultas.
- 5.c.- Relaciones
- 5.d.- Formularios e informes.

Unidad Temática Nro. 6. INTERNET

Desarrollo:

- 6-a.- Generalidades.
- 6-b.- Un poco de historia.
- 6-c.- Números de IP, Nombres y Dominios.
- 6-d.- Servidores y clientes.
- 6-e.- Servicios principales.

Unidad Temática Nro. 7. PRESENTACIONES

Desarrollo:

- 7-a.- Introducción.
- 7-b.- Funciones y Comandos.
- 7-c.- Creación de Presentaciones.
- 7-d.- Diapositivas y Diseños.
- 7-e.- Tipos de aplicaciones.
- 7.e.- Como realizar una presentación eficaz.

XIII - Imprevistos

Para imprevistos se cuenta con herramientas de Internet para proveer información a los alumnos y lograr los objetivos de la materia.

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA**Profesor Responsable**

Firma:

Aclaración:

Fecha: