Ministerio de Cultura y Educación **(Programa del año 2006)**
Universidad Nacional de San Luis **(Programa en trámite de aprobación)**
Facultad de Ingenieria y Ciencias Economicas y Sociales **(Presentado el 29/09/2006 16:07:49)**
Departamento: Ciencias Basicas
Area: Computacion

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
Computación I	Ing.Electromecánica	007/03	1	2c
Fundamentos de Informática	Ing. en Alimentos	24/01	1	2c
Computación I	Ing.Química	6/97	1	2c

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
SAAVEDRA, VERONICA ANA ISABEL	Prof. Responsable	P.ADJ SEM	20 Hs
BOSSA, JOSE LUIS	Auxiliar de Práctico	A.1RA SIM	10 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	**Teóricas**	**Prácticas de Aula**	**Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.**	**Total**
2 Hs	Hs	Hs	2 Hs	4 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2 Cuatrimestre

Duración			
Desde	**Hasta**	**Cantidad de Semanas**	**Cantidad de Horas**
07/08/2006	10/11/2006	14	60

IV - Fundamentación

El vertiginoso avance de la tecnología y los cambios económico-sociales hace necesario la formación de profesionales que puedan responder a este contexto. Esta asignatura pretende dar a los futuros profesionales las competencias necesarias para poder adecuarse a los cambios de las tecnologías de la información. Se ha tenido en cuenta los requerimientos de informática necesarios para la inserción laboral actual y, las capacidades y habilidades necesarias en el perfil del ingeniero. Como consecuencia, estas competencias facilitarán el desenvolvimiento del alumno en las demás materias de su carrera.

V - Objetivos

Que el alumno:
Conozca las prestaciones actuales de los equipos de computación, su composición física y este en condiciones de determinar cual es el equipo adecuado a sus necesidades y el software necesario para su trabajo.
Sea capas de utilizar procesadores de textos, planillas de cálculo, bases de datos y generadores de presentaciones, adecuadamente.
Sepa aprovechar los beneficios que pone a su disposición Internet.
Que comience a adquirir la habilidad de comunicarse en público eficaz y eficientemente y acreciente su capacidad de síntesis y resumen.
Que empiece a trabajar concientemente en equipos de trabajo cooperativos.

VI - Contenidos

Unidad Temática Nro. 1. HARDWARE

Objetivo: Que el futuro profesional conozca la evolución tecnológica del hardware, el punto donde se halla la tecnología en la actualidad, en particular en el área de las microcomputadoras por ser el equipamiento de mayor penetración en el ámbito laboral, tanto en relación de dependencia como en el desarrollo de la profesión liberal. También se espera que se comprendan las posibilidades de trabajo que brindan los distintos tipos de periféricos, esbozando sus principios básicos de funcionamiento. Todo esto intenta preparar al profesional para la toma de decisiones en instalación de Sistemas Informatizados en el ámbito de sus tareas específicas.

Desarrollo:

1-a.- Perspectiva Histórica e Influencia Actual.

1-b.- Clasificación de Computadoras.

1-c.- Principio de Funcionamiento y Elementos Fundamentales.

1-d.- Descripción de los Elementos Fundamentales.

1-e.- Computadoras Personales.

Tiempo y forma de desarrollo: 4 horas. Desarrollo teórico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula.

Unidad Temática Nro. 2. SOFTWARE

Objetivo: Que el futuro profesional conozca que es el Software, su evolución y clasificación; que entienda las posibilidades de empleo de equipos en modo monousuario, en red, multitarea y multiusuario, por medio del software apropiado, según se requiera y que conozca la denominación comercial y las prestaciones de los principales Lenguajes y Paquetes de Aplicación. Todo esto para mejorar su información para la toma de decisiones en el diseño e implementación de Sistemas Informatizados en el ámbito de sus tareas específicas.

Desarrollo:

2-a.- Software de Base y Software de Aplicación.

2-b.- Sistemas Operativos.

2-c.- Utilitarios.

2-d.- Lenguajes de Programación.

2-e.- Paquetes de Aplicación.

Tiempo y forma de desarrollo: 8 horas. Desarrollo teórico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula.

Unidad Temática Nro. 3. PROCESAMIENTO DE TEXTO

Objetivo: Que el futuro profesional conozca las prestaciones del procesamiento de texto por computadora y sus aplicaciones, tanto básicas como avanzadas, en el campo de las tareas inherentes a su actividad específica, bajo la interfase gráfica de usuario más popular del mercado.

Desarrollo:

3-a.- Introducción.

3-b.- Formatos.

3-c.- Inserción de Gráficos.

3-d.- Opciones Básicas.

3-e.- Opciones Avanzadas.

Tiempo y forma de desarrollo: 2 horas. Desarrollo práctico interactivo de los temas, usando proyector en el aula de PCs.

Unidad Temática Nro. 4. PLANILLAS DE CÁLCULO

Objetivos: Que el futuro profesional conozca la utilización y prestaciones de las planillas de cálculo bajo la interfase gráfica de usuario más popular del mercado.

Desarrollo:

4-a.- Introducción.

4-b.- Funciones y Comandos.

4-c.- Generación de Gráficos.

4-d.- Bases de Datos.

4-e.- Sistematización de aplicaciones.

Tiempo y forma de desarrollo: 14 horas. Desarrollo teorico-práctico interactivo de los temas, usando proyector en el aula de

PCs (4hs) y trabajo practico individual en sala de pc (10hs.)

Unidad Temática Nro. 5. INTERNET
Objetivos: Que el futuro profesional conozca los fundamentos de Internet, así como las prestaciones de los principales servicios que brinda Internet.
Desarrollo:
5-a.- Generalidades.
5-b.- Un poco de historia.
5-c.- Números de IP, Nombres y Dominios.
5-d.- Servidores y clientes.
5-e.- Servicios principales.
Tiempo y forma de desarrollo: 8 horas. Desarrollo teorico-práctico interactivo de los temas, usando internet, proyectado en el aula de PCs.

Unidad Temática Nro. 6. ACCESS
Objetivo: Que el alumno sepa diseñar y utilizar una base de datos sencilla.
6.a.- Introduccion y Aplicaciones
6.b.- Diseño de tablas y consultas.
6.c.- Relaciones
6.d.- Formularios e informes.
Tiempo y forma de desarrollo: 10 horas. Desarrollo teórico-práctico de los temas, usando proyector en el aula de PCs (4hs.) y realización de trabajo practico (6hs.)

Unidad Temática Nro. 7. PRESENTACIONES
Objetivo: que el alumno pueda realizar una presentación adecuada, y presentarla en público en forma individual o en grupo, con buena forma de expresión y amena para la audiencia.
Desarrollo:
7-a.- Introducción.
7-b.- Funciones y Comandos.
7-c.- Creación de Presentaciones.
7-d.- Diapositivas y Diseños.
7-e.- Tipos de aplicaciones.
7-f.- Como realizar una presentación eficaz.
Tiempo y forma de desarrollo: 14 horas. Desarrollo práctico interactivo de los temas, usando presentaciones que se proyectan en el aula de PCs.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

Los trabajos prácticos se realizarán en computadora. Los mismos podrán ser realizados en la sala de Computadoras de la FICES en los horarios previstos para la materia. Finalmente serán evaluados individualmente.

Trab. Práctico Nro. 1:
Procesamiento de Texto con Word, Excel Basico, y Correo Electrónico.

Trab. Práctico Nro. 2:
Planillas de Cálculo bajo Windows: EXCEL AVANZADO

Trab. Práctico Nro. 3:
Internet: Prestaciones y Servicios.

Trab. Práctico Nro. 4:
Access, creación de una base de datos.

Trab. Práctico Nro. 5: TRABAJO DE INTEGRACION
Presentaciones en grupo, de trabajos de investigación usando POWERPOINT, Internet y demas herramientas vistas.

VIII - Regimen de Aprobación

Regimen de Regularidad:

Condiciones para aprobar el curso:
* Asistencia al 70% de las actividades teórico prácticas.
* Aprobacion del 100% de las evaluaciones prácticas con un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos):
  - Cada Evaluación tiene su correspondiente Recuperación.
  - Al finalizar el cuatrimestre, hay una evaluacion extra para
    los alumnos comprendidos en el art.24inc.D de la Ord.CS.13/03
* Aprobacion de un trabajo integrador que se expone en grupo al final del cuatrimestre, en donde el grupo debe obtener un mínimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

Regimen de promoción sin examen final:

Condiciones para aprobar el curso:

* Asistencia al 80% de las actividades teórico prácticas.

* Aprobacion del 100% de las evaluaciones prácticas con un minimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

* Aprobacion del 100% de las evaluaciones teóricas con un mínimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos):
  - Cada Evaluación tiene su correspondiente Recuperación:El alumno que desea promocionar sin examen final, podra elegir cualquiera de las 2 fechas para rendir la evaluación, pero deberá aprobar de primera instancia en el 50% de las mismas.
  - Al finalizar el cuatrimestre, hay una evaluación extra para
    los alumnos comprendidos en el art.24inc.Dde la Ord.CS.13/03 y para los alumnos que no adeuden mas de 1 tema evaluado.

* Aprobacion de un trabajo integrador que se expone en grupo al final del cuatrimestre, en donde el grupo debe obtener un mínimo de 7 puntos (sobre un total de 10 puntos).

Regimen de promoción con examen final para alumnos libres:

Podran acceder a este regimen los alumnos que habiendo cursado toda o parte de la materia hayan obtenido menos de 7 puntos en las evaluaciones o hayan excedido el limite de inasistencias.
Tambien aquellos alumnos que no hayan cursado la materia pero que tengan las competecias y conocimientos necesarios en cuyo caso deben contactarse primero con la profesora de la materia ya que deben rendir primero las evaluaciones prácticas para luego poder rendir la evaluación teorica. Los temas de evaluacion de alumnos libres serán los correspondientes al ultimo programa de la materia.

IX - Bibliografía Básica

[1] - Apuntes y guías de estudio desarrollados por el área de computación de la FICES, UNSL sobre las diferentes unidades

temáticas.
[2] - Manuales de los paquetes de aplicación utilizados.
[3] - Microsoft Excel formulas y funciones, autor McFedries Paul, Editorial ANAYA Multimedia. Nivel Medio
[4] - Microsoft OFFICE PowerPoint 2003 Guia Practica, autor Yebes Lopez Elvira. Ed. Anaya Multimedia Colección guía práctica para usuarios. Nivel Básico, Medio.

X - Bibliografia Complementaria

[1] - Manuales USERS, sobre los diferentes temas de la materia: Excel Avanzado, Autor Claudio Sanchez, Ed. MP ediciones, año 2004

XI - Resumen de Objetivos

El vertiginoso avance de la tecnología y los cambios económico-sociales hace necesario la formación de profesionales que puedan responder a este contexto. Esta asignatura pretende dar a los futuros profesionales las competencias necesarias para poder adecuarse a los cambios de las tecnologías de la información. Se ha tenido en cuenta los requerimientos de informática necesarios para la inserción laboral actual y, las capacidades y habilidades necesarias en el perfil del ingeniero. Como consecuencia, estas competencias facilitarán el desenvolvimiento del alumno en las demás materias de su carrera.

XII - Resumen del Programa

Unidad Temática Nro. 1. HARDWARE

Unidad Temática Nro. 2. SOFTWARE

Unidad Temática Nro. 3. PROCESAMIENTO DE TEXTO

Unidad Temática Nro. 4. PLANILLAS DE CÁLCULO

Unidad Temática Nro. 5. ACCESS

Unidad Temática Nro. 6. INTERNET

Unidad Temática Nro. 7. PRESENTACIONES

XIII - Imprevistos

Para imprevistos se cuenta con herramientas de Internet para proveer información a los alumnos y lograr los objetivos de la materia.
Cualquier interesado puede contactarse con la profesora responsable a la cuenta de correo computacion_ing@yahoo.com.ar

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	