



Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico-Matemáticas y Naturales
Departamento: Informatica
Area: Area VI: Profesorado

(Programa del año 2007)
(Programa en trámite de aprobación)
(Presentado el 08/10/2007 15:22:47)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
SEMINARIO IV	PROF.CS.COMP.	007/05	4	2c

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
CHIARANI, MARCELA CRISTINA	Prof. Responsable	P.ADJ EXC	40 Hs
PIANUCCI, IRMA GUADALUPE	Responsable de Práctico	P.ADJ SEM	20 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
3 Hs	Hs	Hs	5 Hs	8 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2 Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
06/08/2007	09/11/2007	14	110

IV - Fundamentación

El contenido de este Seminario aborda la problemática inherente a la utilización y desarrollo de software educativo.

V - Objetivos

Al finalizar el Seminario se espera que los alumnos logren:

- * Reconocer y aplicar los conceptos de sistemas y programas en el ámbito educativo.
- * Familiarizarse con el análisis y selección de software Educativo.
- * Diseñar,desarrollar y/o modificar software Educativo

VI - Contenidos

***Módulo 1:**

Investigación de los tipos de software educativos y su vinculación pedagógica. Revisión y evaluación de software educativos.
Tipos de licencias de software.
Código libre y Software Educativo.

***Módulo2:**

Elección de un tema específico para desarrollar un software educativo de aplicación en uno de los niveles educativos.
Trabajo con un software:

- Análisis, diseño, desarrollo, implementación y prueba del software educativo desarrollado, o
- Selección de un software de código abierto, análisis de funcionalidades, propuestas de mejoras, implementación.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

a) El primer módulo se cumplimenta con el desarrollo de un informe escrito sobre:

- Los fundamentos de Software Educativo y su evaluación. Ejemplo de Software educativo
- Código libre y Software Educativo

b) El segundo módulo consta de las siguientes etapas:

- Elección de un software a desarrollar, presentación del diseño, puesta en marcha del software y evaluación del mismo, ó
- Selección de un software de código abierto existente, presentación de propuestas de mejoras e implementación.

Las actividades se pueden realizar en forma grupal entre 2 ó 3 alumnos

VIII - Regimen de Aprobación

EVALUACIÓN:

a) El módulo 1 requiere presentar en forma grupal un informe escrito. Los alumnos deben realizar su defensa en forma de exposición a través del foro en el campus virtual. Ambas instancias son evaluadas.

b) El módulo 2 se aprueba una vez que el alumno finalice:

- El desarrollo del software Educativo y que este se encuentre funcionando en el servidor designado para ese fin.
- Armado de un manual de usuario correspondiente al software desarrollado.
- Informe con las tareas y/o modificaciones correspondientes realizadas.

*Los alumnos de condición promocional luego de aprobado los dos módulos obtendrán la Promoción sin Examen.

*Los alumnos de condición regular deberán rendir un examen final

en las fechas de exámenes fijadas por calendario.

Cada módulo tendrá 1(una) recuperación.

*la recuperación por trabajo se le dará aquellos alumnos que cumplan los requisitos en sección alumnos para tal fin.

RÉGIMEN DE ASISTENCIA:

Participación obligatoria en los foros establecidos por la cátedra.

--No se reconoce la condición de libre, salvo los casos excepcionales, debidamente justificado y la Cátedra considere pertinente.

IX - Bibliografía Básica

[1] - Ivan Jacobson, Grady Boch y James Rumbaugh. "UML, El Lenguaje unificado de modelado". Editorial Addison Wesley.

[2] - Stig Saether Bakken, y otros. PHP manual. Edición electrónica. Editores: Stig Saether Bakken Egon Schimd. PHP

[3] Documentation Group. Edición 2000

[4] - Manual de PHP y MySQL. Edición electrónica <http://otri.us.es/recursosPHP/manual/>. José Antonio Rodríguez. Editorial [5] 2000.

[6] -CD 7 de Educar. Ministerio de cultura y educación

[7] Revistas y documentos en electrónicos

[8] http://www.educ.ar/educar/superior/biblioteca_digital/

[9] <http://www.multingles.net/articulos.htm#DISENO>

[10] <http://www.xtec.es/%7Epmarques/edusoft.htm>

X - Bibliografía Complementaria

[1]

XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar el Seminario se espera que los alumnos logren:

- * Reconocer y aplicar los conceptos de sistemas y programas en el ámbito educativo.
- * Familiarizarse con el análisis y selección de software Educativo.

XII - Resumen del Programa

Modulo 1:

Investigación de los tipos de software educativos y su vinculación pedagógica. Revisión y evaluación de software educativos.

Tipos de licencias de software.

Código libre y Software Educativo.

Modulo2:

Elección de un tema específico para desarrollar un software educativo de aplicación en uno de los niveles educativos.

Trabajo con un software:

- Análisis, diseño, desarrollo, implementación y prueba del software educativo desarrollado, o
- Selección de un software de código abierto, análisis de funcionalidades, propuestas de mejoras, implementación.

XIII - Imprevistos

--

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	