Ministerio de Cultura y Educación
Universidad Nacional de San Luis
Facultad de Ciencias Físico-Matemáticas y Naturales
Departamento: Informatica
Area: Area VI: Profesorado

(Programa del año 2007)
(Programa en trámite de aprobación)
(Presentado el 08/10/2007 15:22:47)

I - Oferta Académica

Materia	Carrera	Plan	Año	Período
SEMINARIO IV	PROF.CS.COMP.	007/05	4	2c

II - Equipo Docente

Docente	Función	Cargo	Dedicación
CHIARANI, MARCELA CRISTINA	Prof. Responsable	P.ADJ EXC	40 Hs
PIANUCCI, IRMA GUADALUPE	Responsable de Práctico	P.ADJ SEM	20 Hs

III - Características del Curso

Credito Horario Semanal				
Teórico/Práctico	Teóricas	Prácticas de Aula	Práct. de lab/ camp/ Resid/ PIP, etc.	Total
3 Hs	Hs	Hs	5 Hs	8 Hs

Tipificación	Periodo
B - Teoria con prácticas de aula y laboratorio	2 Cuatrimestre

Duración			
Desde	Hasta	Cantidad de Semanas	Cantidad de Horas
06/08/2007	09/11/2007	14	110

IV - Fundamentación

El contenido de este Seminario aborda la problemática inherente a la utilización y desarrollo de software educativo.

V - Objetivos

Al finalizar el Seminario se espera que los alumnos logren:
* Reconocer y aplicar los conceptos de sistemas y programas en el ámbito educativo.
* Familiarizarse con el análisis y selección de software Educativo.
* Diseñar,desarrollar y/o modificar software Educativo

VI - Contenidos

***Módulo 1:**
Investigación de los tipos de software educativos y su vinculación pedagógica. Revisión y evaluación de software educativos.
Tipos de licencias de software.
Código libre y Software Educativo.

***Módulo2:**
Elección de un tema específico para desarrollar un software educativo de aplicación en uno de los niveles educativos.
Trabajo con un software:
• Análisis, diseño, desarrollo, implementación y prueba del software educativo desarrollado, o
• Selección de un software de código abierto, análisis de funcionalidades, propuestas de mejoras, implementación.

VII - Plan de Trabajos Prácticos

a) El primer módulo se cumplimenta con el desarrollo de un informe escrito sobre:
• Los fundamentos de Software Educativo y su evaluación. Ejemplo de Software educativo
• Código libre y Software Educativo
b) El segundo módulo costa de las siguientes etapas:
• Elección de un software a desarrollar, presentación del diseño, puesta en marcha del software y evaluación del mismo, ó
• Selección de un software de código abierto existente, presentación de propuestas de mejoras e implementación.
Las actividades se pueden realizar en forma grupal entre 2 ó 3 alumnos

VIII - Regimen de Aprobación

EVALUACIÓN:
a) El módulo 1 requiere presentar en forma grupal un informe escrito. Los alumnos deben realizar su defensa en forma de exposición a través del foro en al campus virtual. Ambas instancias son evaluadas.
b) El módulo 2 se aprueba una vez que el alumno finalice:
• El desarrollo del software Educativo y que este se encuentre funcionando en el servidor designado para ese fin.
• Armado de un manual de usuario correspondiente al software desarrollado.
• Informe con las tareas y/o modificaciones correspondientes realizadas.
*Los alumnos de condicion promocional luego de aprobado los dos módulos obtendrán la Promoción sin Examen.
*Los alumnos de condicion regular deberan rendir un examen final
en las fechas de exámenes fijadas por calendario.
Cada modulo tendrá 1(una) recuperación.
*la recuperación por trabajo se le dará aquellos alumnos que cumplan los requisitos en sección alumnos para tal fin.

RÉGIMEN DE ASISTENCIA:
Participación obligatoria en los foros establecidos por la cátedra.

--No se reconoce la condición de libre, salvo los casos excepcionales, debidamente justificado y la Cátedra considere pertinente.

IX - Bibliografía Básica

[1] - Ivan Jacobson, Grady Boch y James Rumbaugh. "UML, El Lenguaje unificado de modelado". Editorial Addison Wesley.
[2] - Stig Saether Bakken, y otros. PHP manual. Edición electrónica. Editores: Stig Saether Bakken Egon Schimd. PHP
[3] Documentation Group.Edición 2000
[4] - Manual de PHP y MySQL. Edición electrónica http://otri.us.es/recursosPHP/manual/. José Antonio Rodriguez. Editorial
[5] 2000.
[6] -CD 7 de Educar. Ministerio de cltura y educación
[7] Revistas y documentos en electronicos
[8] http://www.educ.ar/educar/superior/biblioteca_digital/
[9] http://www.multingles.net/articulos.htm#DISENO
[10] http://www.xtec.es/%7Epmarques/edusoft.htm

X - Bibliografia Complementaria

[1]

XI - Resumen de Objetivos

Al finalizar el Seminario se espera que los alumnos logren:
* Reconocer y aplicar los conceptos de sistemas y programas en el ámbito educativo.
* Familiarizarse con el análisis y selección de software Educativo.

* Diseñar y desarrollar software Educativo

XII - Resumen del Programa

Modulo 1: Investigación de los tipos de software educativos y su vinculación pedagógica. Revisión y evaluación de software educativos. Tipos de licencias de software. Código libre y Software Educativo. Modulo2: Elección de un tema específico para desarrollar un software educativo de aplicación en uno de los niveles educativos. Trabajo con un software: • Análisis, diseño, desarrollo, implementación y prueba del software educativo desarrollado, o • Selección de un software de código abierto, análisis de funcionalidades, propuestas de mejoras, implementación.

XIII - Imprevistos

ELEVACIÓN y APROBACIÓN DE ESTE PROGRAMA	
	Profesor Responsable
Firma:	
Aclaración:	
Fecha:	